

PROGRAMA

09.00h. APERTURA DE PUERTAS

09.30h. BIENVENIDA INSTITUCIONAL

09.45h. PONENCIA MARCO

LOS "FANTASMAS" DEL VIDEOJUEGO: EL PERFIL DEL JUGADOR Y SU RELACIÓN CON EL CONTEXTO EDUCATIVO

- Iván Martín (Profesor de la Universidad del Atlántico Medio)

10.50h. PRESENTACIÓN DE AULA VIRTUAL

- Ana Maganto Buitrago (Responsable E-learning Fundación Adsis)

- Jesús García Muñoz (Director de Programas de Acción Social de Fundación Adsis)

- Óscar Lorenzo Lorenzo (Coordinador del Programa Aluesa de Fundación Adsis)

11.30h. DESCANSO CAFÉ

12.00h. PONENCIA

SUPERANDO BARRERAS: ALFABETIZACIÓN DIGITAL PARA TODAS

- Samir Boudahou El Yazidi (EAPN Canarias)

12.30h. MESA REDONDA

EXPERIENCIAS INNOVADORAS EN PREVENCIÓN DE TECNOADICCIONES

- Ana Prendes Marcilla (Técnica de Prevención de Tecnoadicciones de Fundación Adsis Asturias)

- Esther Navarro Burgal (Psicóloga de Prevención de Tecnoadicciones de Fundación Adsis Valencia)

- Jonatan Hernández Sánchez (Técnico de Prevención de Tecnoadicciones de Fundación Adsis Canarias)

13.00h. CIERRE

ORGANIZA



COLABORA



FINANCIA



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



MINISTERIO
DE SANIDAD



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia

SECRETARÍA
DE ESTADO
DE SANIDAD

DELEGACIÓN DEL
GOBIERNO PARA
EL PLAN NACIONAL
SOBRE DROGAS



**JÓVENES EN
ENTORNOS
DIGITALES**
EDUCATIVOS Y SALUDABLES
¿es posible?